

UnoCurling

Curling

- Det spelas fyra omgångar
- Två hammare per lag. Förloraren av omgången beslutar om hammare i nästa. Singla slant om första omgången.
- Roterar positioner. Ingen får spela samma position. Laget bestämmer själv Rullering på positioner: ingen kan spela samma position mer än en omgång.

Kort

- Varje lag drar sex kort före matchens start.
- Ingen får se återstående kort i leken.
- Gula kort läggs före omgången startar. Laget bestämmer själva om de vill spela kortet eller inte. Lag med första sten, lägger första kort (om de lägger kort). Laget med hammaren lägger kort sist (om de lägger kort). Är korten motstridande, trumfar laget med hammaren och får använda sitt kort.
- Gröna kort läggs före den aktuella stenen.
- Blå kort läggs när målet uppnås.
- Kort som är lagda hängs upp eller läggs på något ställe där alla ser.

Ingen free guard zone

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Kortet kan användas av lag både med eller utan hammaren.

I denna omgången är allt fritt byte. Ingen sten är fredad.

Ingen utslag före sjunde stenen.

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Ingen sten kan slås ur spel före omgångens sjunde sten spelas. Det spelar ingen roll var stenarna ligger.

Knappen ger två.

Regeln gäller endast för laget som spelar kortet i denna omgång.

När laget drar en sten som stannar på knappen (behöver bara nudda), får laget automatiskt två poäng den omgången. Dragningen måste stanna av sig själv, det gills inte om den har rygg.

Två gånger!

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Alla poäng dubblas i denna omgång. Också poäng från blåa och gröna kort. poäng dobles i denne omgangen.

Mulligan

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Om laget ropar «Mulligan», får de spela om stenen. Allt ska återplaceras som det var föra den aktuella stenen spelades. Stenen spelas om.

Sex sten

Regeln gäller endast för motståndarna till laget som spelat kortet.

Laget får endast spela sex stenar i denna omgång. .
Laget väljer själv när stenarna spelas men kan inte spela flera sten i rad.

Dragning dubblar

Regeln gäller endast för laget som spelar. Kan endast användas när laget har sista sten.

Om laget avslutar omgången med dragning och vinner omgången, dubblas poängen. Dragningen måste stanna i boet av sig själv, men behöver inte vara poänggivande.

Slagning dubblar

Regeln gäller endast för laget som spelar. Kan endast användas när laget har sista sten.

Om laget avslutar omgången med slagning och vinner omgången, dubblas poängen. .
Stenen laget slår på måste lämna boet. Stenen de slår med måste vara kvar i spel. Den behöver inte ge poäng.

Byt ordning!

Kortet kan användas både av lag med och utan hammaren.

När kortet användas, måste antingen ditt lag eller motståndarens lag spela två sten på rad, för att byta vem som har sista sten. Måste användas innan omgångens nionde sten.

Endast minicurling

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Omgången ska spelas med minicurling. Stenarna spelas inom en kvasts längd från hoglinjen. Utgångspunkt en halv meter från sidlinjen.

Fyra i bo ger två

Regeln gäller endast för laget som spelar kortet i denna omgång.

När laget har fyra stenar i boet, kan laget använda kortet och får automatiskt två poäng på tavla i omgången.

Stenbyte

Kortet spelas precis före motståndarlaget ska sätta sin sten.

Laget som spelar kortet får spela aktuell sten för motståndarlaget. Motståndaren får spela nästkommande sten för ert lag.

Stjäl dubblar

Regeln gäller endast för laget som spelar kortet i denna omgången.

Kortet kan endast användas av lag utan sista sten.

Om laget stjälar poäng, dubblas antalet poäng i omgången. V

Ingen sopning

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Hela omgången ska spelas utan sopning.

Ingen utslagning

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Utslagning är inte tillåtet i omgången. Om det sker, ska alla stenar återplaceras. Det är tillåtet med knackar.

Speedcurling

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

I denna omgång ska alla stenar spelas innan dess att föregående sten har stannat. Stenar som spelas för sent, tas ur spel. Kortet trumfar eller ogiltigförklarar andra gula kort.

Gröna kort kan inte användas.

Två Cornergarder ger två

Regeln gäller endast för laget som spelar kortet i denna omgång.

När laget har en gard på varje sida av centerlinan kan laget använda kortet och får automatiskt två poäng för innevarande omgång.

Exempel

Tekst

Två centergarder ger två

Regeln gäller endast för laget som spelar kortet i denna omgång.

När laget har två gardar på centerlinan kan laget använda kortet och får automatiskt två poäng för innevarande omgång.

Exempel

Tekst

Poängbyte

Regeln gäller för båda lag i områden.

Lagen byter poängen som delas ut denna omgång. Lagen fortsätter spela sina egna stenar. Kortet måste spelas innan nionde stenen i omgången.

Exempel

Tekst

Upp ner full pott

Regeln gäller för båda lag i denna omgång.

Steinene ska spelas i omvänd nummerordning från 8-1. Det laget som vinner lägger ihop summan av siffrorna på handtagen till de stenar som är poänggivande och hänger på tavlan.

Exempel

Tekst